



## ***BWP fokkerijactiviteiten 2023*** ***“ Van, voor en door de fokker “*** **Provincie Antwerpen**

Beste fokker,

Het sportieve succes van het stamboek Belgian Warmblood " is gebaseerd op de pijlers EXTERIEUR, PRESTATIE en GEZONDHEID. Op de BWP fokkerijdagen wordt gelegenheid geboden om de merries/veulens exterieurmatig te laten beoordelen door de jury.

Deze beoordeling wordt op verschillende manieren benaderd:

- de opmaak van een rangschikking per leeftijdsgroep
- het scoren van de individuele exterieurkenmerken (veulens en 3- of 4-jarige merries)
- het toekennen van labels aan de merries en de veulens

### **Dit jaar staan in de provincie Antwerpen volgende zomeractiviteiten op het programma:**

#### **- Fokkerij Evenement - gewest Geel : zaterdag 29 juli 2023 - Lange Riethof, Geel**

Exterieurrubrieken voor dressuur- en springgefokte paarden en veulens. Er wordt op dit evenement ook de mogelijkheid geboden om de paarden te laten vrijspringen en vrijbewegen.

#### **- Antwerps Veulenkampioenschap – gewest Broechem : zaterdag 5 augustus 2023 – LRV oefenterrein Pulderbos**

In de voormiddag de springveulens, over de middag de dressuur- en BRp ponyveulens en na de middag de finales.

*Hier worden de veulens aangeduid die mogen aantreden op het Nationaal Kampioenschap BWP eliteveulens – 2 september 2023, Sportstal Vanderhasselt, Ternat.*

### ***De veulens die deelnemen aan één van deze activiteiten kunnen aangeboden worden voor de BWP Online Foal Auction indien zij een minimum score van 75% behalen.***

De inschrijvingen verlopen digitaal via de site [www.belgian-warmblood.com](http://www.belgian-warmblood.com) – rubriek evenementen.

*De uiterste inschrijfdatum voor het Fokkerij Evenement Geel is 19 juli 2023. Voor het Antwerps Veulenkampioenschap kan ingeschreven worden t.e.m. 24 juli 2023.*

Indien u verdere informatie wenst kan u steeds terecht bij het BWP secretariaat of bij de gewestverantwoordelijken.

We verheugen ons erop u met uw veulen(s) en merrie(s) te mogen verwelkomen !  
Gewestbesturen Antwerpen